

## CONTACT

+ 49 (0) 176 / 24 45 35 36  
marina@newmediaproject.de

Skype  
marina.nmp

## Name/surname

Marina Gröpel

## Date of birth

May 13th 1989

## Nationality

German

## Address

Wiesenstr. 134  
70794 Filderstadt

## Languages

German, English

## EDUCATION

### Akademie für Kommunikation Stuttgart

2005 - Summer 2008  
State-certified graphic designer

### Merz-Akademie, Stuttgart

#### Gestaltung, Kunst und Medien

(Design, Art and Media)  
March 2009 - July 2012  
Pathway: Interface Design  
Bachelor of Arts

## WORK & EXPERIENCE

### Hermann Foto Design, Filderstadt

Internship 2005 (1 week)

### Advertising Agency: Unikat, Stuttgart

Internship  
August 2008 to March 2009

### Movilitas Solutions GmbH, Mannheim

Working student  
May 2010 to April 2011

### Fraunhofer IAO, Vaihingen

Internship  
April 2011 to September 2011

### Fraunhofer IAO, Vaihingen

Research assistant  
Since September 2011

## INTERESTED IN

Games, experimental/indie games and gaming culture, drawing, painting, New Media Art, character design, 3D modelling, cooking, Doctor Who

Final project

**Telling Truth** - Brand design for an existing rock band

Bachelor Project

**Edu.game** - Conception/wireframing/design/  
HTML mockup

**LINK: [www.newmediaproject.de/eduDOTgame](http://www.newmediaproject.de/eduDOTgame)**

Bachelor thesis

**Gamification as a principle of education**

Print-, collateral design

for **Alwa** and **Bella Fontanis**

Icon-, web- and application design for the *Movilizer*

**My UI** - Wireframing **LINK: <http://www.myui.eu/>**

**Digital Me** - Conception web UI/user tests

**DiMe (Digital Me)** - Conception web and mobile UI/  
wireframing/design/HTML mockup

**LINK: <http://www.dime-project.eu/>**

## WEB SKILLS

HTML/CSS, basics in JavaScript/jQuery

## ADOBE CREATIVE SUITE (CS6)

Photoshop, Illustrator and InDesign. Basics in AfterEffects, Flash, DreamWeaver and Fireworks

## PROGRAMMING

Basics in Processing, ActionScript (basics meaning goto-AndPlay();), Python, Arduino and Lightning/TCL/VR

## 3D MODELLING

Basic/intermediate knowledge in Autodesk Maya/3ds Max, Google SketchUp and Unity 3.5



Merz Akademie Hochschule für Gestaltung, Kunst und Medien, Stuttgart  
staatlich anerkannt  
Leistungsübersicht erstellt am 16.07.2012  
Studiengang Gestaltung, Kunst und Medien  
Fachrichtung Interface Design  
Gröpel, Marina

erstellt am: 16.07.2012

| Sem. | Modul ( ECTS-Credits)                    | Lehrveranstaltung   | PL*                           | ECTS-Credits | Modulnote |
|------|--|---|-------------------------------|--------------|-----------|
| 4    | THF Theorie und Forschung (2)            | Theoriekolloquium<br>Theorie der PW-Medien  | 1,7                           | 2            | 1,7       |
|      | PWÜ Pathwayübergreifend (2)              | Wahlwoche   | bestanden                     | 2            |           |
|      | PW Pathwaykern (15)                      | Projekt 3<br>Fachkolloquium<br>Narration in Hypertext und Games   | 1,0<br>2,0                    | 15           | 1,5       |
|      | GT Gestaltung und Technologie (11)       | Information Visualisation<br>and User Interface II<br>Front End Development<br>Werkstatt Interaktive<br>bestanden | 1,7<br>1,3                    | 11           | 1,5       |
|      | Summe ECTS - Credits 30                  | Pathwaywoche<br>bestanden   | bestanden                     |              |           |
| 5    | PRAX<br>Praktisches Studiensemester (30) | Fraunhofer IAO<br>Allmandring 35<br>70569 Stuttgart<br>15.04.2011 - 25.09.2011                                    |                               |              |           |
|      | von - bis                                |   |                               |              |           |
|      | Summe ECTS-Credits 30                    |   |                               | 30           | bestanden |
| 6    | THF Theorie und Forschung (5)            | Ästhetische Theorie<br>Thema und Recherche  | 1,7<br>1,3                    | 5            | 1,5       |
|      | PWÜ Pathwayübergreifend (3)              | Recht I<br>Wahlwoche  | bestanden<br>bestanden        | 3            |           |
|      | PW Pathwaykern (15)                      | Projekt 4 Theorie<br>Fachkolloquium<br>Digital Culture  | 1,3<br>1,7                    | 15           | 1,5       |
|      | GT Gestaltung und Technologie (10)       | Design of Online Workflow<br>Werkstatt VR-Powerwall<br>bestanden  | 1,3<br>bestanden              | 10           | 1,3       |
|      | Summe ECTS-Credits 33                    | Pathwaywoche<br>bestanden   | bestanden                     |              |           |
| 7    | THF Theorie und Forschung (7)            | Thesis-Kolloquium<br>Thesis   | bestanden<br>1,7              | 7            | 1,7       |
|      | PWÜ Pathwayübergreifend (8)              | Recht 2<br>BA-Kolloquium<br>Präsentation  | bestanden<br>bestanden<br>1,0 | 8            | 1,0       |
|      | BPA Bachelorprojekt (12)                 | Projektarbeit<br>"Gamification als Bildungsmittel"<br>Motivation, Manipulation, Erziehung                         | 1,3                           | 12           | 1,3       |
|      | Summe ECTS-Credits 27                    |   |                               |              |           |

Summe ECTS Bachelorvorprüfung: 90  
Summe ECTS Bachelorprüfung: 210  
Bachelorprüfung: **bestanden**  
Bachelorvorprüfung: **bestanden**  
Gesamtnote Bachelorprüfung: 1,4 **sehr gut**  
Datum Bachelorprüfung: 13.07.2010  
Prüfungstermin: 12.07.2012  
Hochschule für Gestaltung, Kunst und Medien, Stuttgart

Die Merz Akademie verleiht

Marina Gröpel

geboren am 13.05.1989 in Bonlanden/Filderstadt  
den akademischen Grad

Bachelor of Arts (B.A.)

Stuttgart, 12.07.2012

Der Rektor der Merz Akademie

\*PL = Prüfungsleistung und Bestandteil einer Modulprüfung; \*Modulnote = Note, zusammengesetzt aus einer oder mehreren Prüfungsleistungen.